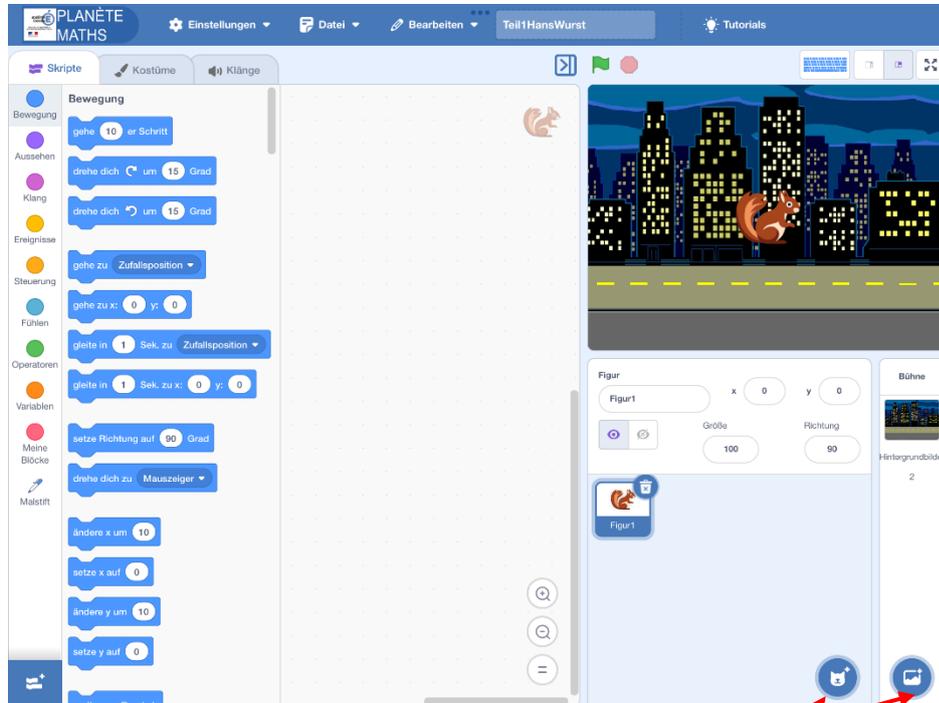


Aufgaben zur Bewegung von Figuren – Teil 1

Speichere diese Aufgabe unter folgendem Dateinamen ab:
Teil1Name z.B. Teil1HansWurst oder Teil1TrudeHammer



Aufgaben

1. Suche ein Hintergrundbild, auf welchem ein Auto fahren kann und ein Flugobjekt fliegen kann.
2. Ersetze das Eichhörnchen durch ein Auto als Figur.
3. Setze das Auto auf die Straße und lass es vom **linken** Bildrand zum **rechten** Bildrand fahren.
BEACHTE: Das Auto soll jedes Mal von links nach rechts fahren, wenn du die grüne Fahne anklickst. Du sollst dafür das Auto NICHT mit der Maus vorher wieder dorthin bewegen.

TIPP: Verwende die Bausteine „zeige dich“ und „verstecke dich“.

4. Dein Auto soll 5 Mal von links nach rechts fahren ohne, dass das Skript neu gestartet werden muss, also ohne, dass du die grüne Fahne anklickst.
Es soll so aussehen als würde das Auto rechts aus dem Bild herausfahren und links wieder erscheinen.

TIPP: Unter „Steuerung“ findest du einen geeigneten Baustein, der dir bei der Wiederholung hilft.